

Scheidsrechters ontvangen

Zodra je een scheidsrechter het zwembad ziet betreden, heet deze dan even netjes welkom. Je kunt de scheidsrechter een flesje water, een blikje drinken en eventueel iets te eten aanbieden, dit ligt klaar bij de andere juryspullen.

Bad opbouwen

Middenlijn: witte pion

2-meterlijn: rode pion

5-meterlijn: gele pion

6-meterlijn: groene pion

Tijd instellen

Als er hiervoor een andere wedstrijd is geweest, scorebord opnieuw opstarten, reset vervolgens de stand (15 + 16 vasthouden) en druk op Prog

1. Sport selecteren: kies 1 waterpolo
2. Wacht een paar seconden op het volgende keuzemenu
3. Kies 0 Configureren
4. Reset? Kies 9 Ja
5. Kies 9 Aftellend
6. Verstreken speeltijd? Kies 0 Nee
7. Speelduur instellen: vul met de cijfers de goede speeltijd in (H3 & Da1 5:00, H2 6:00, H1 8:00), druk op de groene V (#25) om te bevestigen
8. Rust (1): 01:00, bevestig met #25
9. Rust (2): 01:00, bevestig met #25
10. Time-outs: 01:00
11. Time-out: kies 0 2x wild
12. Verlenging: deze optie is niet van toepassing dus kan met #25 worden overgeslagen

Bediening tijdens wedstrijd

- Stop/start tijd: #18 → stop als de scheidsrechter fluit, start wanneer de vrije bal genomen wordt
- Goal wit: #10
- Goal blauw: #26
- Time-out #17, fluitsignaal geven na 45 seconden, eindsignaal wordt automatisch gegeven (time-out alleen van toepassing bij H1 en H2)
- Goal corrigeren: C (#16) + #10 of #26

30 seconden instellen

- Bedieningspaneel met kabel aansluiten op scorebord (hierdoor wordt de 30 automatisch gepauzeerd wanneer de tijd gepauzeerd wordt)
- Schermen duidelijk zichtbaar in beide hoeken plaatsen en aanzetten
- Nieuwe 20 seconde: na een schot op doel en hetzelfde team blijft balbezit houden, of bij een uitsluiting (behalve als er bij de uitsluiting meer dan 20 seconde op de klok staat)
- Nieuwe 30 seconde: na een wisseling van balbezit

Tablet

Het wachtwoord van de tablet is 5297 (JAWS)

Vul de juryleden op het wedstrijdformulier in, mocht je een naam niet kunnen vinden, vul dan een naam van een ander JAWS-lid in (die op dat moment niet een wedstrijd speelt)

Actie invullen op wedstrijdformulier: selecteer speler, selecteer soort actie, tijd invullen, druk op OK

Na de laatste wedstrijd

LED-borden voor 30 seconden aan de stroom leggen

Alle apparatuur en eten en drinken netjes opbergen in het hok